• Plattform ist in Benutzung. Kunden können ihre Katzen als Paarungspartner anbieten und Paarungspartner finden.



• Team MO ist neu. Bisher gibt es keine Monetarisierung.

OM: Offer
Management

OO

7 Teammitglieder

SE: Search

OO

Teammitglieder

SR: Search Result COO 7 Teammitglieder MO:
Monetization

7 Teammitglieder

CA: Cat

CO

7 Teammitglieder

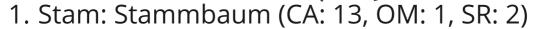
CU:
Customer

Oo
T Teammitglieder

Team

Story Points

Business-Features



2. Ads (MO: 8, SR: 5, SE: 3)

3. Präm: Prämierungen (CA: 5, MO: 5, SR: 3)

4. Ges: Gesuche (OM: 13, SE: 13, SR: 8)

5. PrAn: Prämium-Angebote (MO: 13, CU: 8, OM: 3, SE: 5)



Folien und Übungen



| | Aufgabe 1: Übergabe zum Sprintende | Aufgabe 2: Übergabe im Sprint | Aufgabe 3: nicht blockierend | Aufgabe 4: mobile Teams | Aufgabe 5: Mission Teams |
|-------------------------------------|--|-------------------------------------|---------------------------------|----------------------------|-----------------------------|
| Durchlaufzeit min. | | | | | |
| Durchlaufzeit max. | | | | | |
| Durchlaufzeit Durchschnitt | | | | | |
| Work in Progress min. | | | | | |
| Work in Progress max. | | | | | |
| Work in Progress Durchschnitt | | | | | |



Erstellt einen Abhängigkeitsgraphen für die

Features, so dass die Priorisierung beachtet und der Output maximiert wird. Die **Reihenfolge** der User Stories im Feature muss berücksichtigt werden. Die

Übergabe ans nächste Team ist **nur zum Sprintende** möglich. Jedes Team schafft 13 Story Points je Sprint.

- 1. Stam: Stammbaum (CA: 13, OM: 1, SR: 2)
- 2. Ads (MO: 8, SR: 5, SE: 3)
- 3. Präm: Prämierungen (CA: 5, MO: 5, SR: 3)
- 4. Ges: Gesuche (OM: 13, SE: 13, SR: 8)
- 5. PrAn: Prämium-Angebote (MO: 13, CU: 8, OM: 3, SE: 5)

| | Sprint 1 | Sprint 2 | Sprint 3 | Sprint 4 | Sprint 5 | Sprint 6 |
|--------------------|----------|----------|----------|----------|----------|----------|
| _ლ OM | | | | | | |
| _් SE | | | | | | |
| _{්ලී} SR | | | | | | |
| _ლ MO | | | | | | |
| _් CA | | | | | | |
| _(ලී) CU | | | | | | |

• Ermittelt die Kennzahlen und tragt sie ein.

Bearbeitungszeit: 10 Min!

it-agi



Erstellt einen Abhängigkeitsgraphen für die Features, so dass die Priorisierung beachtet und der Output maximiert wird.

Die **Reihenfolge** der User Stories im Feature muss berücksichtigt werden. Die Übergabe ans nächste Team ist auch **während des Sprints** möglich. Jedes

it-agile

Team schafft 13 Story Points je Sprint.

1. Stam: Stammbaum (CA: 13, OM: 1, SR: 2)

2. Ads (MO: 8, SR: 5, SE: 3)

3. Präm: Prämierungen (CA: 5, MO: 5, SR: 3)

4. Ges: Gesuche (OM: 13, SE: 13, SR: 8)

5. PrAn: Prämium-Angebote (MO: 13, CU: 8, OM: 3, SE: 5)

| | Sprint 1 | Sprint 2 | Sprint 3 | Sprint 4 | Sprint 5 | Sprint 6 |
|------------------|----------|----------|----------|----------|----------|----------|
| ; OM | | | | | | |
| : SE | | | | | | |
| ; SR | | | | | | |
| _{ლී} MO | | | | | | |
| _{ლී} CA | | | | | | |
| ლ CU | | | | | | |

• Ermittelt die Kennzahlen und tragt sie ein.

Bearbeitungszeit: 10 Min!



Erstellt einen Abhängigkeitsgraphen für die

Features, so dass die Priorisierung beachtet und der Output maximiert it-aqi wird. Die Abhängigkeiten sind nicht blockierend: Teams können parallel und in beliebiger Reihenfolge an User Stories eines Features arbeiten.

Jedes Team schafft 13 Story Points je Sprint.

- 1. Stam: Stammbaum (CA: 13, OM: 1, SR: 2)
- 2. Ads (MO: 8, SR: 5, SE: 3)
- 3. Präm: Prämierungen (CA: 5, MO: 5, SR: 3)
- 4. Ges: Gesuche (OM: 13, SE: 13, SR: 8)
- 5. PrAn: Prämium-Angebote (MO: 13, CU: 8, OM: 3, SE: 5)

| | Sprint 2 | | Sprint 5 | Sprint 6 |
|--------------------|----------|--|----------|----------|
| ლී OM | | | | |
| tඌ SE | | | | |
| _{දීටී} SR | | | | |
| _{්ටී} MO | | | | |
| ლී CA | | | | |
| ლ CU | | | | |

• Ermittelt die Kennzahlen und tragt sie ein.

Bearbeitungszeit: 5 Min!



Plant die Umsetzung der businessrelevanten Features mit **mobilen Teams**. Jedes Team schafft 13 Story Points pro Sprint in der eigenen Domäne und 5 Story Points je Sprint in einer fremden Domäne.



1. Stam: Stammbaum (CA: 13, OM: 1, SR: 2)

2. Ads (MO: 8, SR: 5, SE: 3)

3. Präm: Prämierungen (CA: 5, MO: 5, SR: 3)

4. Ges: Gesuche (OM: 13, SE: 13, SR: 8)

5. PrAn: Prämium-Angebote (MO: 13, CU: 8, OM: 3, SE: 5)

| ່ເຕີ | Sprint 1 | Sprint 2 | Sprint 3 | Sprint 4 | Sprint 5 | Sprint 6 |
|-----------|----------|----------|----------|----------|----------|----------|
| OM ເຕີ | | | | | | |
| SE ເຕີ | | | | | | |
| SR ເຕີ | | | | | | |
| MO tö | | | | | | |
| CA | | | | | | |
| CU | | | | | | |

• Ermittelt die Kennzahlen und tragt sie ein.

Bearbeitungszeit: 8 Min!



Bildet **Mission Teams** mit 7 Teammitgliedern je businessrelevantem Feature. Rekrutiert die Teammitglieder aus den existierenden Teams. Nehmt dazu vereinfachend an, dass jedes Teammitglied Design, Frontend, Backend und Test gleichermaßen beherrscht. Jedes Mission Team schafft 3 Story Points im ersten Sprint, 8 Story Points im zweiten Sprint und 13 Story Points in jedem darauffolgenden Sprint.

1. Stam: Stammbaum (CA: 13, OM: 1, SR: 2) 4. Ges: Gesuche (OM: 13, SE: 13, SR: 8)

2. Ads (MO: 8, SR: 5, SE: 3) 5. PrAn: Prämium-Angebote (MO: 13, CU: 8,

3. Präm: Prämierungen (CA: 5, MO: 5, SR: 3) OM: 3, SE: 5)

| ເດື | Sprint 1 | Sprint 2 | Sprint 3 | Sprint 4 | Sprint 5 | Sprint 6 |
|-----|----------|----------|----------|----------|----------|----------|
| (°) | | | | | | |
| ເດີ | | | | | | |
| Ĉ | | | | | | |
| Ĉ | | | | | | |
| (°) | | | | | | |
| | | | | | | |

• Ermittelt die Kennzahlen und tragt sie ein.

Bearbeitungszeit: 5 Min!

it-agi



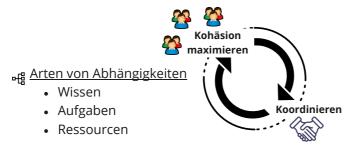
Bewertet, wo eure aktuelle Struktur bzgl. Kohäsion und Koordination steht. Was könnte ein nächster sinnvoller Schritt nach dem Agile Descaling Cycle sein?



| | Zustand (0-4) | Hindernisse auf dem Weg zur 4 |
|---|------------------|----------------------------------|
| Teams an Wert-schöpfung ausgerichtet | | |
| Teams mit direktem Kundenkontakt | | |
| kleine Teams (max. 9 Personen) | | |
| stabile Teams | | |
| einfache erfolgskritische Dialoge | | |

Bewertung

- 0 gar nicht vorhanden
- 1 in Ansätzen vorhanden
- 2 manchmal vorhanden
- 3 oft vorhanden
- 4 immer/vollständig vorhanden



| | Zustand (0-4) | Hindernisse auf dem Weg zur 4 |
|---|------------------|----------------------------------|
| asynchron (statt synchron) | | |
| nicht-blockierende Abhängigkeiten statt blockierender | | |
| Techniken im Besitz der Teams | | |

Nächste Schritte

Bearbeitungszeit: 10 Min!